

WinRegatta Version 4.6

Achtung! Folgendes Problem kann auftreten:

- Wenn mit WinRegatta Version 4.6 eine Regatta-Dateigruppe geöffnet wird, die mit WinRegatta Version 4.1 bis 4.5 erstellt wurde, dann kann unter bestimmten Umständen ein Fehler auftreten.
- **Lösung:** Mit Menü "Datei > Neu" eine neue Dateigruppe erstellen. Die neue Regatta-Datei "*.R04" umbenennen in den Dateinamen der fehlerhaften Dateigruppe und die alte Regatta-Datei (*.R04) durch die neue Datei ersetzen.
Die Seglerdaten und die Ergebnisdaten der alten Dateigruppe bleiben dabei erhalten.

Änderungen / Erweiterungen gegenüber Version 4.5

- **Wettfahrtprotokoll - Windstärke in kn:**
 - Zusätzlich zu den bisherigen Einheiten m/s und Bft kann jetzt auch **Knoten (kn)** für die **Windstärke** gewählt werden.
- **Checkliste für den Start:**
 - Bei **einspaltigem** Format der Liste werden zusätzliche Spalten gedruckt. Hierdurch kann das Startgeschehen besser überwacht und dokumentiert werden.
 - Wenn unter Optionen "Yachtname" oder „Rumpfnnummer“ gewählt wurde, oder wenn es sich um eine Yardstick-Klasse handelt, dann erfolgt zwangsläufig ein einspaltiger Druck. In diesen Fällen wird auch der Bootstyp und/oder der Yachtname oder die Rumpfnnummer gedruckt.
 - Bei großen Starterfeldern wird die Liste wie bisher zwei- oder dreispaltig gedruckt, vorausgesetzt "Yachtname" oder „Rumpfnnummer“ wurde nicht gewählt, und es handelt sich auch nicht um eine Yardstick-Klasse.
- **Teamwertung:**
 - Boote können Teams zugeordnet werden. Die Teams segeln dann gegeneinander. Maximal sind **acht Teams** möglich.
 - In der Funktion "Klassen" wird die entsprechende Wertungsklasse für eine Teamwertung gekennzeichnet. In der Funktion "Segler" erscheint für die Seglereingabe dann eine Spalte **"Team"**. Hier können die Boote mit den Ziffern 1 bis 8 den Teams zugeordnet werden.
 - In der Teamwertung werden die Gesamtpunkte der Wettfahrtserie der zugeordneten Boote eines Teams addiert und durch die Anzahl der Boote des Teams dividiert. Dieser **Mittelwert** der Punkte ergibt das Teamergebnis. Es können **1 bis 3 Teamstreicher** angegeben werden, die zu Streichungen der jeweils schlechtesten Ergebnisse führen.
 - Mit der Ergebnisliste **"Teamwertung, 1 bis 8 Teams..."** können die Teamergebnisse gedruckt werden
- **Rumpfnnummer pro Boot:**
 - Oft sind die Segelnummern sehr lang und können durch die Segel anderer Boote verdeckt werden.
Um die Identifikation der Boote im Start-/Zielbereich zu erleichtern, kann jedem Boot eine Rumpfnnummer zugeordnet werden. Die Rumpfnnummer ist eine Art Startnummer und wird am Bug des Bootes angeheftet.
 - Die Funktion "Rumpfnnummer" wird unter "Optionen" aktiviert. Allerdings kann nur entweder "Rumpfnnummer" oder "Yachtname" für eine Regatta aktiviert werden - nicht beides gleichzeitig.
 - Bei der Seglereingabe wird ein Eingabefeld für die Rumpfnnummer angeboten, die dann pro Boote in der Segler-Datei (*.S04) im Feld "Sonstiges" gespeichert wird. Das Feld "Sonstiges" gehört eigentlich zur Adresse des Steuermannes und steht dann natürlich nicht zum Speichern anderer Merkmale zur Verfügung.
 - Wie bei "Yachtnamen" kann auch für die Rumpfnnummer gewählt werden, ob sie auf den Listen zusätzlich zu Land/Segelnummer gedruckt wird oder auch nur alleine.

- **Druck von Logo-Grafik und Werbebanner auf Listen:**
 - Bisher wurden die gewählten Logo-Grafik (oben links) und Werbebanner (unterer Seitenrand) auf den Listen für alle Regatten (Dateigruppen) einheitlich gedruckt. Wenn für die einzelnen Regatten unterschiedliche Grafiken gewünscht wurden, dann mussten diese unter "Optionen > Listendruck" jeweils neu ausgewählt werden.
 - Ab der Version 4.6 werden die gewählten Grafik-Dateien in der jeweiligen Regatta-Dateigruppe gespeichert und beim erneuten Öffnen der Regatta wieder verwendet.
 - **Es gelten folgende Einschränkungen:** die Grafik-Dateien müssen in einem (beliebigen) **gemeinsamen** Ordner gespeichert werden, und die Länge der Dateinamen darf nur maximal **18 Stellen** lang sein.
 - Der Pfad zu den Grafik-Dateien wird in "WinReg46.ini" abgelegt und die Dateinamen werden in der Regatta-Datei "*.R04" gespeichert
- **Funktion "Segler":**
 - Das **Auswahlfenster für Segelclubs** hat einen Button erhalten zur Aufnahme eines neuen Clubs in die Club-Tabelle.
 - Das **Auswahlfenster für Bootstypen** hat einen Button erhalten zur Aufnahme eines neuen Bootstypen in die Boote-Tabelle (Yardstick-Tabelle).
Außerdem kann gewählt werden, ob alle Bootstypen oder nur die aktivierten (x) Boote angezeigt werden. Zusätzlich kann in diesem Fenster eingestellt werden, dass jeder gewählte Bootstyp automatisch aktiviert wird, d. h. ein "x" in der Boote-Tabelle erhält.
- **Gleichnamige Clubabkürzungen:**
 - Wenn in der Funktion "Segler" eine Clubabkürzung eingegeben wird, die in der Club-Datei mehrfach vorkommt, dann erscheint eine Auswahlliste der gleichnamigen Clubs, aus der der gewünschte Club gewählt werden kann. Wenn nun häufig eine Clubabkürzung gewählt wird, die mehrfach vorkommt (z. B. wenn es der eigene Club ist), dann ist der Umweg über die Auswahlliste recht lästig.
 - **Abhilfe:** In der Funktion "Clubs" kann die normalerweise gewünschte Clubabkürzung in der ersten Stelle des Feldes "Bemerkungen" mit "#" gekennzeichnet werden. Bei der Seglereingabe wird dieser Club dann ohne Umweg über die Auswahlliste direkt eingesteuert. Mit Doppelklick auf das Clubfeld kann aber jede andere der gleichnamigen Clubabkürzungen gewählt werden.
- **WinRegatta-Installation auf einen USB-Stick:**
 - WinRegatta 4.6 kann mit allen Ini-Dateien und den aktuellen Regatta-Daten des Clubs auf einen USB-Stick installiert werden.
 - Dies bedeutet eine hohe Flexibilität und Portabilität für den WinRegatta-Einsatz.
Zum Beispiel: Während der Wettfahrt wird der Stick in den Notebook auf dem Start-/Zielschiff gesteckt zur Datenkontrolle und Ergebniseingabe. Nach der Wettfahrt wird der Stick in den Club-PC gesteckt zur Auswertung und zum Listendruck.
 - Die sich häufig ändernden Laufwerksbuchstaben des USB-Sticks auf den verschiedenen PCs kontrolliert und aktualisiert WinRegatta automatisch.
- **WinRegatta-Anwender als eingeschränkter Benutzer:**
 - Der Betrieb von WinRegatta in einem Benutzerkonto mit eingeschränkten Zugriffsrechten war bisher auch schon möglich. In der Version 4.6 wurde diese Funktion noch besser an die Gegebenheiten von Windows7 angepasst und der Ablauf sicherer gestaltet. Weitere Details und einen Organisationsvorschlag finden Sie in der PDF-Datei "Benutzer_mit_eingeschraenkten_Rechten_Windows7.pdf" im Unterordner "\Doc" des WinRegatta-Installationsordners und auf der Installations-CD.
- **Clubs-Tabelle 2012:**
 - Die Clubs-Tabelle "Clubs-04_2012.db" wurde aktualisiert (Stand: April 2012).
- **Yardstick-Tabelle 2012:**
 - Die Yardstick-Tabelle "Boote-04_2012.db" wurde aktualisiert (Stand: April 2012).